

1. Osnovna jedinica zapisivanja podataka u spremnike računala zove se [bajt]
- a) bajt.
 - b) terabajt.
 - c) kilobajt.
 - d) gigabajt.
2. Gledajući s desna na lijevo mjesna vrijednost svakog bita povećava se [dva puta]
- a) tri puta
 - b) četiri puta.
 - c) dva puta.
 - d) jedan put.
3. Vrijednost bita može biti [0 i 1]
- a) 0 i 1.
 - b) bilo koji broj
 - c) 0.
 - d) 1.
4. Kodiranje je postupak [a]
- a) pretvaranja znakova u drugi oblik (kod), prikladan za jezik računala.
 - b) spremanja podataka u spremnik računala.
 - c) pretvaranja binarnog koda u zapis razumljiv čovjeku.
5. Bajt je niz od [8 bitova]
- a) 1024 bita.
 - b) 4 bita.
 - c) 8 bitova.
 - d) 10 bitova.
6. Skup simbola i znakova pohranjenih na organizirani način u trajni spremnik računala zove se [datoteka(file)]
- a) mapa (folder).
 - b) bajt.
 - c) datoteka (file).
 - d) kod.
7. Najmanja količina podataka koju računalo prepoznaje i obrađuje zove se [bit]
- a) bit.
 - b) gigabajt.
 - c) bajt. 0 i 1.
8. Koliko različitih stanja mogu prikazati dva bita? [2]
- a) 8.
 - b) 6.
 - c) 2.
 - d) 4
9. Baza binarnog brojevnog sustava je broj [2]
- a) 1.
 - b) 2.
 - c) 0.
 - d) 10.
10. Jedan bit može imati [2 stanja]
- a) 4 stanja.
 - b) 1 stanje.
 - c) 2 stanja.
 - d) 3 stanja.

11. Tablica u kojoj je zapisano koji znak je prikazan kojim nizom nula i jedinica naziva se: [tablica kodova]
- tablica mjesnih ili težinskih vrijednosti
 - tablica kodova
 - znakovna datoteka
12. Od kojih riječi je sastavljeno ime "bit" ? [c]
- basic digit, što znači osnovna znamenka
 - binary display, što znači binarna znamenka
 - binary digit, što znači binarna znamenka
13. Koliko stanja prepoznaje računalo [dva stanja]
- više milijardi stanja
 - milijun stanja
 - deset stanja
 - dva stanja
14. Što je ASCII ? [a]
- jedan od najraširenijih međunarodnih kodova
 - tablica binarnih riječi
 - tablica mjesnih ili težinskih vrijednosti
15. Najmanja jedinica informacije u digitalnom računalnom sustavu koja može imati samo jednu od dvije različite vrijednosti je: [bit]
- bit
 - binarna riječ
 - bajt
17. Pretvaranje slovni i drugih znakova u njihove kodove predviđene nekim kodnim standardom nazivamo: [kodiranje]
- Kodiranje
 - dekodiranje
 - dešifriranje
18. Kako trebaju biti predstavljeni podaci da bi ih spremnik računala mogao upamtiti ? [binarno]
- binarno (pomoću 0 i 1)
 - dekadski (pomoću 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
19. Koliko različitih zapisa možemo napisati koristeći dva bita ? [četiri]
- tri različita zapisa
 - osam različitih zapisa
 - četiri različita zapisa
 - dva različita zapisa
20. Što je određeno kodnim standardom ili kodom ? [b]
- binarni brojevni sustav
 - koji znak treba zapisati kojom od kombinacija nula i jedinica
 - mjesne ili težinske vrijednosti
22. Datoteka koja se sastoji isključivo od znakova kodiranih prema ASCII ili nekoj drugoj normi kodiranja slova i interpunkcijskih znakova naziva se: [znakovna datoteka]
- kodirana datoteka
 - tablica kodova
 - znakovna datoteka
23. Kako nazivamo skupinu od osam bitova ? [c]
- bajt (nibble)
 - binarni brojevni sustav

d) 8

37. Čemu služi alat kist?

[a]

- a) Za povlačenje crta različitih boja i debljina.
- b) Za ispunjavanje bojom.
- c) Za iscrtavanje kruga.
- d) Za iscrtavanje pravokutnika.

38. Kako se koristi alat za izrezivanje?

- a) Nakon uključivanja alata za izrezivanje crtež na radnoj površini će se izbrisati.
- b) Nakon uključivanja alata za izrezivanje, na crtežu na radnoj površini možemo odabrati određenu boju, izrezati je i zamijeniti drugom bojom.
- c) Nakon uključivanja alata za izrezivanje, na crtežu na radnoj površini možemo odabrati dio koji možemo kopirati i zalijepiti ili ga izrezati.
- d) Nakon uključivanja alata za izrezivanje, na crtežu na radnoj površini možemo zamijeniti lijevu i desnu stranu pritiskom na desnu tipku miša.

39. Što je to piksel?

- a) Najmanji element slike.
- b) Najmanji element slike kojem možemo odrediti veličinu i boju.
- c) Element slike koji se uključuje naredbom Zumiraj.
- d) Najmanji element slike koji je uvijek sive boje.

40. Što je datoteka?

- a) Datoteka je teka u koju računalo zapisuje bilješke.
- b) U datoteku se spremaju programi.
- c) Datoteka je ikona na zaslonu monitora.
- d) U datoteku se spremaju podaci i programi, svaka datoteka ima svoj naziv, veličinu i tip.

41. Što nam govori nastavak datoteke?

- a) U kojem je programu napravljena ili da sadrži neki program.
- b) Veličinu datoteke.
- c) Način na koji se datoteka sprema.
- d) U kojoj je mapi spremljena.

42. U koju memoriju računala možeš spremati datoteke?

- a) U radnu i privremenu memoriju.
- b) Na ugrađeni disk i vanjsku memoriju.
- c) U proceduralnu memoriju.
- d) U vanjsku i procesorsku.